

**Конкурсное задание**

**по компетенции**

**«Разработка мобильных приложений»**

Разработчик задания: Иванова Л.С.

Соавтор: Климович С.В.



Сессия 2

Необходимо разработать мобильное приложение ДЛЯ СМАРТФОНА, удовлетворяющее следующим требованиям:

Приложение должно поддерживать следующие версии ОС:

* Android 9.0 и новее
* iOS 13.0 и новее

В работе необходимо использовать систему контроля версий Git. Ссылка на Git: Для входа используйте учетную запись вида wsruserX, где X – это номер участника. Необходимо загрузить каждую сессию в отдельную ветку с именем “Session-X”, где Х – это номер сессии. Для каждого проекта необходим отдельный репозиторий.

Необходимо корректно обрабатывать запросы к серверу. В случае получения ошибки от сервера или отсутствия соединения с сетью Интернет необходимо отобразить соответствующий текст ошибки с помощью диалогового окна.

Необходимо строго следовать предложенному дизайну. Макеты приложения доступны по ссылке: https://www.figma.com/file/scryBbsOq0wnD2KkeEQgqD/%D0%A0%D0%A7-%D0%A12?node-id=0%3A1

Во время работы не будет доступа в Интернет, кроме документации и API. Описание протокола API доступно по ссылке:

https://app.swaggerhub.com/apis-docs/WorldSkills-MAD/WorldCinema/1.0.0

Проект приложения должен быть структурирован по экранам, то есть исходные файлы конкретного экрана должны быть в соответствующей папке. Общие для нескольких экранов классы необходимо поместить в папку common.

Необходимо реализовать следующий функционал:

1. Реализуйте экран Main Screen согласно макету:
   * Содержимое экрана должно скроллиться по вертикали.
   * Реализуйте рекламный блок в верхней части экрана согласно макету. Для получения информации о фильме-обложке используйте соответствующий GET-запрос.
   * Изображение для обложки необходимо загружать с сервера.
   * При нажатии на кнопку "Смотреть" необходимо осуществлять переход на экран соответствующего фильма.
   * Реализуйте отображение подборок фильмов согласно макету. Подборки должны скроллиться по горизонтали. Для получения списка фильмов используйте соответствующий GET-запрос.
   * При нажатии на конкретный фильм должен осуществляться переход на Movie Screen для соответствующего фильма.
   * Реализуйте отображение последнего просмотренного видео. Для получения информации необходимо использовать запрос /usermovies с параметром filter = ”lastView”. На экране необходимо отобразить только последний просмотренный фильм.
   * При нажатии на изображение последнего просмотренного фильма должен осуществляться переход на экран соответствующего эпизода.
   * В нижней части экрана необходимо реализовать управляющий компонент согласно макету.
   * Реализуйте цветовую дифференциацию активной и неактивных вкладок согласно макету.